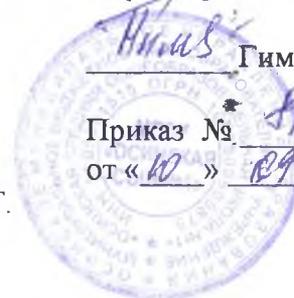


МБОУ «Осинская средняя общеобразовательная школа №1»

Рассмотрено
на заседании школьного МО
учителей математики и
информатики
Протокол № 1
от « 30 » 08 2018 г.
Руководитель ШМО:
Л.Х. Садыкова Садыкова Л.Х.

Согласовано
школьным методическим
советом
Протокол № 2
от « 21 » 09 2018 г.
Председатель ШМС:
Е.Г. Хикматуллина Хикматуллина Е.Г.

УТВЕРЖДАЮ:
Директор школы:
Н.Н. Гимазова Гимазова Н.Н.
Приказ № 81
от « 10 » 09 2018 г.



**План практических работ
по информатике 5-9 классы
на 2018 – 2019 гг.**

Составил:
учитель информатики
Ахмадеева Дарина Рустамовна

План практических работ по информатике на 2018/2019 уч.год *

Класс	Четверть	Практические работы
5 класс	I четверть	<ol style="list-style-type: none"> 1. Вспоминаем клавиатуру 2. Вспоминаем приемы управления компьютером 3. Создаем и сохраняем файлы 4. Работаем с электронной почтой
	II четверть	<ol style="list-style-type: none"> 5. Вводим текст 6. Редактируем текст 7. Работаем с фрагментами текста 8. Форматируем текст 9. Создаем простые таблицы
	III четверть	<ol style="list-style-type: none"> 10. Строим диаграммы 11. Изучаем инструменты графического редактора 12. Работаем с графическими фрагментами 13. Планируем работу в графическом редакторе 14. Создаем списки 15. Ищем информацию в сети интернет 16. Выполняем вычисления с помощью программы калькулятор
	IV четверть	<ol style="list-style-type: none"> 17. Создаем анимацию
6 класс	I четверть	<ol style="list-style-type: none"> 1. Работаем с основными объектами операционной системы 2. Работаем с объектами файловой системы 3. Повторяем возможности графического редактора – инструмента создания графических объектов 4. Повторяем возможности текстового редактора – инструмента создания текстовых объектов 5. Знакомимся с графическими возможностями текстового процессора
	II четверть	<ol style="list-style-type: none"> 6. Создаем компьютерные документы 7. Конструируем и исследуем графические объекты 8. Создаем графические модели 9. Создаем словесные модели 10. Создаем многоуровневые списки
	III четверть	<ol style="list-style-type: none"> 11. Создаем табличные модели 12. Создаем вычислительные таблицы в текстовом процессоре 13. Создаем информационные модели – диаграммы и графики 14. Создаем информационные модели – схемы, графы, деревья 15. Создаем линейную презентацию
	IV четверть	<ol style="list-style-type: none"> 16. Создаем презентацию с гиперссылками 17. Создаем циклическую презентацию
7 класс	I четверть	<ol style="list-style-type: none"> 1. Поиск информации в сети интернет 2. Дискретная форма представления

		информации 3. Измерение информации
	II четверть	4. Файлы и файловые структуры 5. Пользовательский интерфейс
	III четверть	6. Работа с графическими примитивами 7. Выделение, удаление, перемещение, преобразование фрагментов 8. Конструирование сложных объектов из графических примитивов 9. Работа с несколькими файлами 10. Правила ввода текста 11. Вставка, замена символов 12. Удаление, перемещение, копирование фрагментов 13. Изменение размера, шрифта, цвета символов 14. Варианты форматирования символов и абзацев 15. Вставка специальных символов и формул
	IV четверть	16. Создание списков, таблиц, схем 17. Вставка рисунков 18. Мультимедиа
8 класс	I четверть	1. Число и его компьютерный код 2. Высказывание. Простые и сложные высказывания. Основные логические операции
	II четверть	3. Построение отрицания к простым высказываниям, записанным на русском языке 4. Логические законы и правила преобразования логических выражений 5. Решение логических задач
	III четверть	6. Построение алгоритмической конструкции следование 7. Построение алгоритмической конструкции ветвление 8. Построение алгоритмической конструкции ветвление сокращенной формы 9. Построение алгоритмической конструкции повторение 10. Построение алгоритмической конструкции повторение с заданным условием окончания работы 11. Построение алгоритмической конструкции повторение с заданным условием числом повторений 12. Написание программ на языке Паскаль 13. Написание программ реализующих линейный алгоритм на языке

		Паскаль
	IV четверть	<ul style="list-style-type: none"> 14. Написание программ реализующих разветвляющийся алгоритм на языке Паскаль 15. Написание программ реализующих циклические алгоритмы на языке Паскаль 16. Написание программ реализующих циклические алгоритмы с заданным числом повторений на языке Паскаль 17. Написание различных вариантов программ, реализующих циклические алгоритмы
9 класс	I четверть	<ul style="list-style-type: none"> 1. Построение графических моделей 2. Построение табличных моделей 3. Работа с готовой базой данных: добавление, удаление и редактирование записей в режиме таблицы 4. Проектирование однотобличной базы данных и создание БД на компьютере 5. Решение задач на компьютере
	II четверть	<ul style="list-style-type: none"> 6. Написание программ, реализующих алгоритмы заполнения и ввод одномерных массивов 7. Написание программ, реализующих алгоритмы вычисления суммы элементов массива 8. Написание программ, реализующих алгоритмы поиска в массиве 9. Написание программ, реализующих алгоритмы сортировки в массиве 10. Написание вспомогательных алгоритмов
	III четверть	<ul style="list-style-type: none"> 11. Основы работы в электронных таблицах 12. Вычисления в электронных таблицах 13. Использование встроенных функций 14. Сортировка и поиск данных 15. Построение диаграмм и графиков 16. Работа в локальной сети 17. Работа с WWW использование URL-адреса и гиперссылок, сохранение информации на локальном диске
	IV четверть	<ul style="list-style-type: none"> 18. Работа с электронной почтой 19. Разработка содержания и структура сайта 20. Оформление сайта 21. Размещение сайта в интернете